Blackview BV9900E - Características y especificaciones

Precios

Dimensiones: 78.3 x 156.5 x 14.2 mm
Peso: 264 g
SoC: MediaTek Helio P90 (MT6779V/CE)
Procesador: 2x 2.2 GHz ARM Cortex-A75, 6x 2.0 GHz ARM Cortex-A55, **Número de núcleos**: 8
Procesador gráfico: IMG 9XM-HP8 (PowerVR GM9446), 970 MHz
Memoria RAM: 6 GB, 1833 MHz
Memoria interna: 128 GB
Tarjetas de memoria: microSD, microSDHC, microSDXC
Pantalla: 5.84 in, IPS, 1080 x 2280 píxeles, 24 bit
Batería: 4380 mAh, Li-Polymer (de polímero de iones de litio)
Sistema operativo: Android 10
Cámara: 8000 x 6000 píxeles, 3840 x 2160 píxeles, 30 fps
Tarjeta SIM: Nano-SIM, Nano-SIM / microSD
Wi-Fi: a, b, g, n, n 5GHz, ac, Dual band, Wi-Fi Hotspot, Wi-Fi Direct, Wi-Fi Display
USB: 2.0, USB Type-C
Bluetooth: 5.0
Localización/Navegación: GPS, A-GPS, GLONASS, BeiDou, Galileo

Añadir para comparar | Sugerir una modificación

Marca y modelo

Información de la marca, el modelo y si hay nombres alternativos del dispositivo.

Marca Nombre de la empresa fabricante del dispositivo.	Blackview
Modelo Nombre del modelo del dispositivo.	BV9900E

Diseño

Información de las dimensiones y el peso del dispositivo, presentada en diferentes unidades. Materiales usados, colores disponible...

Anchura Información de la anchura, se toma en consideración el lado horizontal del dispositivo en la orientación estandarte en el uso.	78.3 mm (milímetros) 7.83 cm (centímetros) 0.257 ft (pies) 3.083 in (pulgadas)
Altura Información de la altura, se toma en consideración el lado vertical del dispositivo en la orientación estandarte en el uso.	156.5 mm (milímetros) 15.65 cm (centímetros) 0.513 ft (pies) 6.161 in (pulgadas)
Grosor Información del groso del dispositivo, presentado en diferentes unidades.	14.2 mm (milímetros) 1.42 cm (centímetros) 0.047 ft (pies) 0.559 in (pulgadas)
Peso Información del peso del dispositivo, presentado en diferentes unidades.	264 g (gramos) 0.58 lbs (libras) 9.31 oz (onzas)
Volumen	

Información de los colores, en los que el dispositivo está disponible en el mercado.	
Materiales del cuerpo Materiales usados en la fabricación del cuerpo del dispositivo.	Metal Policarbonato TPU
Certificación Información sobre las normas, en las que el dispositivo es certificado.	IP68 IP69K MIL-STD-810G

Tarjeta SIM

La tarjeta SIM (Subscriber Identity Module) se utiliza en los dispositivos móviles para el almacenamiento de datos que autentifican l...

Tipo de tarjeta SIM Información del tipo y la dimensión (formato) de la tarjeta SIM utilizada en el dispositivo.	Nano-SIM (4FF - cuarto formato, desde 2012, 12.30 x 8.80 x 0.67 mm) Nano-SIM / microSD
Número de tarjetas SIM Información del número de tarjetas SIM que se mantienen por el dispositivo.	2

Redes

La red móvil es un sistema de radio que permite a muchos dispositivos móviles que intercambien datos entre sí.

GSM GSM (Sistema Global para Comunicaciones Móviles) fue desarrollado para reemplazar la red móvil analógica (1G). Por esta razón frecuentemente a GSM se le llama red móvil 2G. Se ha mejorado con la adición de GPRS (Servicio General de Paquetes vía Radio) y más tarde de la tecnología EDGE (Tasas de Datos Mejoradas para la evolución de GSM).	GSM 850 MHz (B5) GSM 900 MHz (B8) GSM 1800 MHz (B3) GSM 1900 MHz (B2)
CDMA CDMA (Acceso múltiple por división de código) en un método canal de acceso utilizado en las comunicaciones de las redes móviles. En comparación con otros estándares 2G y 2.5G como GSM y TDMA, CDMA proporciona mayores velocidades de transmisión de datos y permite a más usuarios se conecten simultáneamente a la red.	CDMA 800 MHz (BC0) CDMA 1900 MHz (BC1)
W-CDMA W-CDMA (Acceso mútiple por división de código de banda ancha) es interfaz de aire usado por las red móviles de 3G y es uno de los tres interfaces de aire principales de UMTS junto con TD-SCDMA y TD-CDMA. W-CDMA proporciona mayores velocidades de transmisión de datos y permite la conexión simultánea de más usuarios.	W-CDMA 850 MHz (B5) W-CDMA 850 MHz (B6) W-CDMA 900 MHz (B8) W-CDMA 900 MHz (B19) W-CDMA 1700 MHz (B4) W-CDMA 1900 MHz (B2) W-CDMA 2100 MHz (B1)
TD-SCDMA TD-SCDMA (Acceso múltiple por división de código síncrono de división de tiempo) es un estandarte 3G para las redes móviles. Se denomina también UTRA/UMTS-TDD	TD-SCDMA 1880-1920 MHz

LTE (Long Term Evolution) se define como tecnología de la cuarta generación (4G). Ha sido desarrollado por el 3GPP basada en GSM/EDGE y UMTS/HSPA con el objetivo de incrementar la capacidad y la velocidad de las redes móviles inalámbricas. El desarrollo sucesivo de la tecnología se denomina LTE Advanced.

LTE-FDD 700 MHz (B13)
LTE-FDD 700 MHz (B17)
LTE-FDD 700 MHz (B28)
LTE-FDD 800 MHz (B20)
LTE-FDD 850 MHz (B5)
LTE-FDD 850 MHz (B18)
LTE-FDD 850 MHz (B19)
LTE-FDD 850 MHz (B26)
LTE-FDD 900 MHz (B8)
LTE-FDD 1700 MHz (B4)
LTE-FDD 1700 MHz (B66)
LTE-FDD 1800 MHz (B3)
LTE-FDD 1900 MHz (B2)
LTE-FDD 1900 MHz (B25)
LTE-FDD 2100 MHz (B1)
LTE-FDD 2600 MHz (B7)
LTE-TDD 1900 MHz (B39)
LTE-TDD 2000 MHz (B34)
LTE-TDD 2300 MHz (B40)
LTE-TDD 2500 MHz (B41)
LTE-TDD 2600 MHz (B38)

Tecnologías de redes móviles

Las comunicaciones entre los dispositivos en las redes móviles se realiza mediante tecnologías que proporcionan diferentes veloci...

Tecnologías de redes móviles

Existen varias tecnologías que mejoran el funcionamiento de las redes móviles mediante el incremento de la velocidad de transmisión de datos. Información de las tecnologías de comunicación mantenidas por el dispositivo y las respectivas velocidades de subida y bajada.

UMTS (384 kbit/s)
EDGE
GPRS
HSPA+
LTE Cat 6 (51.0 Mbit/s , 301.5 Mbit/s)
EV-DO Rev. A (1.8 Mbit/s , 3.1 Mbit/s)
TD-SCDMA
TD-HSDPA

Sistema operativo

El sistema operativo es un software de sistema que maneja y controla el funcionamiento de los componentes del hardware en el dis...

Sistema operativo

Información del sistema operativo usado por el dispositivo, así como su versión.

Android 10

SoC (System-on-a-Chip)

El SoC (System-on-a-Chip) incluye en un solo chip todos los componentes básicos de hardware del dispositivo móvil.

SoC (System-On-a-Chip)

El SoC (System-on-a-Chip) integra diferentes componentes del hardware como procesador (CPU), procesador gráfico (GPU), memoria, periféricos, interfaces etc., así como software necesario para su funcionamiento.

MediaTek Helio P90 (MT6779V/CE)

Proceso tecnológico

Información sobre el proceso tecnológico en conformidad con el cual ha sido producido el chip. El valor reflejado en

12 nm (nanómetros)

El procesador (CPU/Unidad Central de Procesamiento) del dispositivo móvil tiene como función principal interpretar y ejecutar las instrucciones contenidas en las aplicaciones de software.	
Bits relativos al procesador La clase del procesador (los bits) se determina por el tamaño (reflejado en bits) de los registros, los buses de direcciones y buses de datos. Los procesadores de 64 bits tienen un mejor rendimiento que los procesadores de 32 bits, que a su vez son más productivos que los procesadores de 16 bits.	64 bit
Conjunto de instrucciones Las instrucciones constituyen órdenes a través de los cuales el software determina/ gestiona el funcionamiento del procesador. Información sobre la arquitectura/el conjunto de instrucciones (ISA), que el procesador puede ejecutar.	ARMv8-A
Número de núcleos de procesador El núcleo de CPU ejecuta las instrucciones del software. Existen procesadores de un, dos o más núcleos. La presencia de más núcleos aumenta la productividad permitiendo paralelamente la ejecución de múltiples instrucciones.	8
Frecuencia de reloj del procesador La frecuencia de reloj del procesador indica su velocidad mediante ciclos por segundo. Se mide en megahercio (MHz) o gigahercio (GHz).	2200 MHz (megahercios)
Procesador gráfico (GPU) El procesador gráfico (GPU/Unidad de procesamiento gráfico) maneja los cálculos de las diferentes aplicaciones gráficas 2D/3D. En los dispositivos móviles se usa sobre todo por los juegos, el interfaz del usuario, las aplicaciones de vídeo etc.	IMG 9XM-HP8 (PowerVR GM9446)
Frecuencia de reloj del procesador gráfico La frecuencia de funcionamiento es la frecuencia de reloj del procesor gráfico (el GPU) que se mide en megahercios (MHz) o gigahercios (GHz).	970 MHz (megahercios)
Capacidad de memoria de acceso aleatorio (RAM) La memoria de acceso aleatorio (RAM) se utiliza en el sistema operativo y todas las aplicaciones instaladas. Los datos almacenados en la memoria RAM se pierden cuando el dispositivo se apaga o reinicia.	6 GB (gigabytes)
Tipo de memoria RAM Información sobre el tipo de memoria RAM utilizada por el dispositivo.	LPDDR4X
Número de canales de memoria RAM Información sobre el número de canales de memoria RAM, que se integran en el SoC. Más canales significan mayor velocidad de transferencia de datos.	Doble canal
Velocidad de la memoria de acceso aleatorio La frecuencia de la memoria RAM define la velocidad con la que se escriben/leen datos en/de la memoria.	1833 MHz (megahercios)

Memoria interna Información de la capacidad de la memoria interna del dispositivo. A menudo un modelo dado se ofrece en variantes con capacidad diferente de la memoria interna.	128 GB (gigabytes)
	UFS 2.1

Tarjetas de memoria

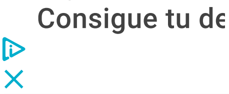
Las tarjetas de memoria se usan en los dispositivos móviles para aumento de la capacidad de la memoria de almacenamiento de d...

Tipos Los tipos diferentes de las tarjetas de memoria se caracterizan con diferentes dimensiones y capacidad. Información de los tipos mantenidos de tarjetas de memoria.	microSD microSDHC microSDXC

Pantalla

La pantalla del dispositivo móvil se caracteriza con su tecnología, resolución, densidad de píxeles, longitud de la diagonal (tamaño), ...

Tipo/Tecnología Una de las características básicas de la pantalla es la tecnología según la cual ha sido elaborada y de la que depende la calidad de la visualización de la información.	IPS
Tamaño En los dispositivos móviles el tamaño de la pantalla se representa por la longitud de su diagonal, medida en pulgadas.	5.84 in (pulgadas) 148.34 mm (milímetros) 14.83 cm (centímetros)
Ancho Ancho aproximado de la pantalla	2.5 in (pulgadas) 63.5 mm (milímetros) 6.35 cm (centímetros)
Altura Altura aproximada de la pantalla	5.28 in (pulgadas) 134.06 mm (milímetros) 13.41 cm (centímetros)
Relación de aspecto La relación entre el lado largo y el lado corto de la pantalla	2.111:1
Resolución La resolución de la pantalla muestra el número de los píxeles vertical- y horizontalmente en la pantalla. La resolución más alta significa mejor detalle de la imagen.	1080 x 2280 píxeles
Densidad de píxeles Información del número de los píxeles por centímetro o pulgada de la pantalla. La densidad más alta permite que la información en la pantalla se muestre con mejor detalle.	432 ppi (píxeles por pulgada) 169 ppcm (píxeles por centímetro)
Profundidad de color La profundidad del color de la pantalla refleja el número total de los bits utilizado en los componentes de color de cada un píxel. Información del número máximo de colores	24 bit 16777216 colores



Otras características Información de otras funciones y características de la pantalla.	Capacitiva Multitáctil Resistente a los arañazos
	Corning Gorilla Glass 5

Sensores

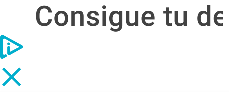
Los sensores diferentes realizan diferentes mediciones cuantitativas y convierten los valores físicos en señales reconocibles por el ...

Sensores Los sensores son diferentes por tipo y objetivo y aumentan la funcionalidad total del dispositivo en el que están integrados.	Sensor de proximidad Sensor de luz Acelerómetro Brújula Giroscopio Barómetro Podómetro Altímetro Termómetro Sensor de humedad Geomagnético Magnetómetro Lector de huellas dactilares Sensor de ritmo cardíaco

Cámara trasera

La cámara principal del dispositivo móvil se coloca en su parte posterior y se puede combinar con una o más cámaras adicionales.

Modelo de sensor Información sobre el fabricante y el modelo del sensor utilizado por la cámara.	Sony IMX582 Exmor RS
Tipo de sensor Información sobre el tipo de sensor de la cámara. Unos de los tipos de sensores utilizados más frecuentemente en los dispositivos móviles son los CMOS, BSI, ISOCELL, etc.	CMOS BSI (backside illumination)
Formato del sensor El formato del sensor de imagen indica su forma y tamaño. Normalmente esta expresado en pulgadas.	1/2"
Tamaño del píxel Los píxeles en general se miden en micrones. Los píxeles más grandes son capaces de capturar más luz por lo cual ofrecen mejor calidad de fotografías cuando hay poca luz y, además, una gama dinámica más amplia que en el caso de los píxeles más pequeños. Por otro lado, los píxeles más pequeños permiten que se obtenga una resolución más grande quedándose el mismo el tamaño del sensor.	0.8 µm (micrometros) 0.000800 mm (milímetros)
Apertura La apertura / número f muestra el tamaño del abierto del diafragma de la lente, que regula la cantidad de luz que llegará al sensor. Cuanto más pequeño sea el número f, más grande será la apertura del diafragma y como consecuencia más luz llegará al sensor. Normalmente se	f/1.75



Tipo de flash Las cámaras traseras de los dispositivos móviles utilizan principalmente flashes LED. Pueden estar en configuraciones de una, dos o más luces y también variar en forma.	Doble LED
Resolución/Tamaño de imagen Una de las características principales de las cámaras es la resolución/tamaño de imagenes. Ésa representa el número de píxeles, horizontal y verticalmente, de la imagen. Para mayor comodidad, los fabricantes de smartphones muy a menudo dan la resolución en mega píxeles, lo que indica el número aproximado de píxeles, pero en millones.	8000 x 6000 píxeles 48 MP (megapíxeles)
Resolución de vídeo Información sobre la resolución máxima de video que la cámara puede grabar.	3840 x 2160 píxeles 8.29 MP (megapíxeles)
Frecuencia de grabación de vídeo (fps) La tasa o frecuencia de grabación de vídeo también se conoce como fotogramas por segundo, cuadros por segundo o tasa de fotogramas. Información sobre la tasa máxima de grabación de vídeo mantenida por la cámara cuando la resolución es la máxima posible. Algunas de las velocidades de grabación de video más básicas son de 24 fps, 25 fps, 30 fps y 60 fps.	30 fps (fotogramas por segundo)
Características Información sobre las funcionalidades adicionales de software y hardware de la cámara trasera.	Auto focus/Enfoque automático Disparo continuo Zoom digital Geoetiquetado Captura imágenes panorámicas Modo de alta gama dinámica (HDR) Toque de enfoque Detección de rostro Balance de blancos Ajustes de sensibilidad ISO Compensación de la exposición Autodisparador Selección de escenas Modo macro Enfoque automático de detección de fase (PDAF) Night Mode
	Pixel size - 1.6 µm (4-in-1 pixel binning) Secondary rear camera - 16MP (wide-angle) Sensor model - Samsung S5K3P9SX (#2) Sensor size - 1/3.1" (#2) Pixel size - 1.0 µm (#2) Angle of view - 120° (#2) Third rear camera - 2 MP (macro) Fourth rear camera - 0.3 MP (depth-sensing)

Cámara frontal

Los teléfonos inteligentes disponen de una o más cámaras frontales con varios diseños - cámaras emergentes o giratorias, notch o ...

Modelo de sensor Información sobre el fabricante y el modelo del sensor utilizado por la cámara.	Samsung S5K3P9SX

Formato del sensor El formato del sensor de imagen indica su forma y tamaño. Normalmente esta expresado en pulgadas.	1/3.1"
Tamaño de píxel Los píxeles en general se miden en micrones. Los píxeles más grandes son capaces de capturar más luz por lo cual ofrecen mejor calidad de fotografías cuando hay poca luz y, además, una gama dinámica más amplia que en el caso de los píxeles más pequeños. Por otro lado, los píxeles más pequeños permiten que se obtenga una resolución más grande quedándose el mismo el tamaño del sensor.	1 µm (micrometros) 0.001000 mm (milímetros)
Apertura La apertura / número f muestra el tamaño del abierto del diafragma de la lente, que regula la cantidad de luz que llegará al sensor. Cuanto más pequeño sea el número f, más grande será la apertura del diafragma y como consecuencia más luz llegará al sensor. Normalmente se da el valor de f que corresponde a la apertura máxima posible del diafragma.	f/2
Distancia focal La distancia/longitud focal es la distancia en milímetros del sensor hasta el centro óptico de la lente. La distancia focal equivalente a 35 mm es la distancia focal de la cámara del dispositivo móvil, que corresponde a la distancia focal de 35 mm de un sensor de fotograma completo, en el caso de cual se obtendría el mismo ángulo. Se calcula multiplicando la distancia focal real de la cámara del dispositivo móvil por el factor de multiplicación de la distancia focal (factor crop) de su sensor. El factor crop se puede definir como la relación de los diagonales del sensor de fotograma completo de 35 mm y del sensor del dispositivo móvil.	3.57 mm (milímetros)
Número de elementos ópticos (lentes) Información sobre el número de los elementos ópticos (lentes) de la cámara.	5
Resolución/Tamaño de imagen Una de las características principales de las cámaras es la resolución/tamaño de imagenes. Ésa representa el número de píxeles, horizontal y verticalmente, de la imagen. Para mayor comodidad, los fabricantes de smartphones muy a menudo dan la resolución en mega píxeles, lo que indica el número aproximado de píxeles, pero en millones.	4608 x 3456 píxeles 15.93 MP (megapíxeles)
Resolución de vídeo Información sobre la resolución máxima de video que la cámara puede grabar.	1920 x 1080 píxeles 2.07 MP (megapíxeles)
Frecuencia de grabación de vídeo (fps) La tasa o frecuencia de grabación de vídeo también se conoce como fotogramas por segundo, cuadros por segundo o tasa de fotogramas. Información sobre la tasa máxima de grabación de vídeo mantenida por la cámara cuando la resolución es la máxima posible. Algunas de las velocidades de grabación de video más básicas son de 24 fps, 25 fps, 30 fps y 60 fps.	30 fps (fotogramas por segundo)
Características	Desbloqueo facial



Audio

Información sobre el tipo del sistema de altavoces y sobre las tecnologías de audio soportados por el sistema.

Altavoz El altavoz es un dispositivo que reproduce sonidos diferentes como música, llamadas, tonos de llamada etc. Información del tipo de altavoces usados por el dispositivo.	Altavoz Auricular

Radio

La radio del dispositivo móvil es un receptor interno de FM.

Radio Información si el dispositivo tiene o no tiene radio.	Sí

Localización/Navegación

Información de las tecnologías de navegación y localización mantenidas por el dispositivo.

Localización/Navegación La localización se realiza mediante diferentes sistemas de navegación por satélite que rastrean la posición autónoma geoespacial del dispostivo que los apoya. En la mayoría de los casos los sistemas de navegación por satélite son GPS y GLONASS. Existen también tecnologías no satélites de localización de dispositivos móviles como EOTD (Enhanced Observed Time Difference), Enhanced 911, GSM Cell ID.	GPS A-GPS GLONASS BeiDou Galileo

Wi-Fi

Wi-Fi es una tecnología que permite la transmisión inalámbrica de datos a corta distancia entre diferentes dispositivos.

Wi-Fi La comunicación Wi-Fi entre los dispositivos se realiza mediante los estandartes de IEEE 802.11. Algunos dispositivos pueden servir como Wi-Fi Hotspot permitiendo el acceso a Internet de otros dispositivos. Wi-Fi Direct (Wi-Fi P2P) es otro estandarte útil que permite la comunicación entre los mismos dispositivos sin la necesidad de un punto de acceso inalámbrico (WAP).	802.11a (IEEE 802.11a-1999) 802.11b (IEEE 802.11b-1999) 802.11g (IEEE 802.11g-2003) 802.11n (IEEE 802.11n-2009) 802.11n 5GHz 802.11ac (IEEE 802.11ac) Dual band Wi-Fi Hotspot Wi-Fi Direct Wi-Fi Display

Bluetooth

Bluetooth es un estándar para la transmisión inalámbrica de datos segura a corta distancia entre los diferentes tipos de dispositivos.

Versión Existen varias versiones de Bluetooth y cada una mejora la	5.0

Bluetooth usa diferentes perfiles y protocolos que facilitan el intercambio rápido de datos, ahorro de energía, detección mejorada de los dispositivos etc. Algunos de estos perfiles y protocolos que se soportan por el dispositivo se muestran aquí.	

USB

USB (Universal Serial Bus) es un estándar industrial que permite el intercambio de los datos entre los diferentes dispositivos electró…

Tipo de conector Hay varios tipos de conectores USB: estándar, mini, micro, On-The-Go etc. Tipo del conector usado por el dispositivo.	USB Type-C
Versión El estándar USB tiene varias versiones: USB 1.0 (1996), USB 2.0 (2000), USB 3.0 (2008) etc. Con cada versión la transmisión de datos aumenta.	2.0
Características El interfaz de USB en los dispositivos móviles se puede usar para diferentes objetivos como la carga de la batería, el uso del dispositivo como mass storage, host etc.	Carga por USB Conexión de los dispositivos periféricos (Host) Almacenamiento masivo On-The-Go

Conector jack de audio

El conector jack de los auriculares es un conector de audio llamado también conector jack de audio. El estándar más usado en los d…

Conector jack de audio Información si el dispositivo tiene un conector jack de audio de 3.5 mm.	No

Conectividad

Información relativa a otras tecnologías importantes de conexión soportadas por el dispositivo.

Conectividad Información de las tecnologías más utilizadas de conexión soportadas por el dispositivo.	Computer sync OTA sync Tethering NFC VoLTE

Navegador

El navegador web es una aplicación del software de acceso y revisión de información en Internet.

Navegador Información de algunas de las características y estándares principales soportados por el navegador del dispositivo.	HTML HTML5 CSS 3



Formatos de audio/Códecs Lista de algunos de los principales formatos de audio y códecs soportados por el dispositivo.	AAC (Advanced Audio Coding) AMR / AMR-NB / GSM-AMR (Adaptive Multi-Rate, .amr, .3ga) eAAC+ / aacPlus v2 / HE-AAC v2 FLAC (Free Lossless Audio Codec, .flac) MIDI MP3 (MPEG-2 Audio Layer II, .mp3) OGG (.ogg, .ogv, .oga, .ogx, .spx, .opus) WMA (Windows Media Audio, .wma) WAV (Waveform Audio File Format, .wav, .wave)

Formatos de vídeo/Códecs

Los dispositivos móviles mantienen diferentes formatos de vídeo y códecs que almacenan y codifican/decodifican respectivamente…

Formatos de vídeo/Códecs Lista de algunos de los principales formatos de vídeo y códecs soportados por el dispositivo.	3GPP (3rd Generation Partnership Project, .3gp) AVI (Audio Video Interleaved, .avi) DivX (.avi, .divx, .mkv) Flash Video (.flv, .f4v, .f4p, .f4a, .f4b) H.263 H.264 / MPEG-4 Part 10 / AVC video MKV (Matroska Multimedia Container, .mkv .mk3d .mka .mks) QuickTime (.mov, .qt) MP4 (MPEG-4 Part 14, .mp4, .m4a, .m4p, .m4b, .m4r, .m4v) WebM Xvid

Batería

Las baterías de los dispositivos móviles se diferencian por su capacidad y tecnología. Proporcionan la carga eléctrica necesaria par…

Capacidad La capacidad de la batería muestra la carga máxima que puede almacenar, medida en miliamperios por hora.	4380 mAh (miliamperios-hora)
Tipo El tipo de la batería se determina por su estructura y más bien por los productos químicos utilizados. Existen varios tipos de baterías, siendo unas de las más usadas en los dispositivos móviles las de iones de litio y las baterías de polímero de iones de litio.	Li-Polymer (de polímero de iones de litio)
Características Información de otras características y especificaciones adicionales de la batería en el dispositivo.	Carga inalámbrica Carga rápida No extraíble



Últimas comparaciones que incluyen Blackview BV9900E

Lista con las últimas comparaciones hechas por los visitantes del sitio que incluyen Blackview BV9900E

Blackview BV9900E	Xiaomi Redmi Note 11 Pro 5...		Leer más
Blackview BV9900E	Cubot KingKong Mini 3	Cubot King Kong Mini	Leer más
Blackview BV9900E	Blackview BV6900		Leer más
Blackview BV9900E	Samsung Galaxy XCover 5	Cat S52	Leer más
Doogee S96 GT	Blackview BV9900E		Leer más
Blackview BV9600E	Blackview BV6300 Pro	Blackview BV9900E	Leer más
Blackview BV6600 Pro			

Blackview BV9900E	Apple iPhone 11	**Leer más**

Últimos dispositivos móviles vistos

Lista con dispositivos móviles, cuyas características y especificaciones han sido revisadas recientemente.



Blackview BV9900E